

ESTRATTO

Carlo Càssola

Geometria solida per le gare di matematica

Teoremi, tecniche e problemi

Indice

| | |
|--|----|
| Introduzione | 9 |
| 1 Rette e piani nello spazio | 13 |
| 2 Teorema di Pitagora | 29 |
| 3 Problemi di percorso | 33 |
| 4 Problemi di ombra e di proiezione | 39 |
| 5 Poliedri: superficie e volume | 45 |
| 6 Tetraedri | 51 |
| 7 Sezioni di poliedri | 67 |
| 8 Formula di Eulero | 75 |
| 9 Solidi di rotazione: cilindro e cono | 79 |
| 10 Sfera e sue sezioni | 85 |
| 11 Poliedri regolari | 91 |

| | |
|--|------------|
| 12 Altri poliedri particolari | 97 |
| 13 Similitudine in tre dimensioni | 107 |
| 14 Problemi | 111 |
| 15 Soluzioni | 125 |
| Bibliografia | 202 |